

Equi-BAT, un jeu de cartes pour imaginer les infrastructures équestres de demain

Françoise Lumalé
IFCE

Une démarche inspirée du travail du LI Touesterel

Une réflexion conduite sur l'évolution des bâtiments d'élevage porcin en prenant en compte le BEA, l'amélioration de la qualité de vie des éleveurs et la diminution de l'impact de l'élevage sur l'environnement.

Un jeu de cartes, outil d'aide à la réflexion proposant de co-construire en s'affranchissant, dans un premier temps, des contraintes propres au site ou au projet.

Une trentaine de professionnels réunis autour de la question « comment voyez-vous les bâtiments d'élevage porcin dans 30 ans ? » et un jeu concours grand public « imaginer l'élevage de porc du futur ».

Une idée = une carte, illustrée d'un schéma.

Une déclinaison de cet outil à la filière équine réalisée avec l'aide du RMT Batice

Actions



Jeu-concours à destination du grand public

Recueil d'idées des citoyens pour concevoir des bâtiments porcin innovants en santé et bien-être animal.

Série de 4 ateliers avec des professionnels

Recueil d'idées des professionnels pour concevoir des bâtiments innovants en santé et bien-être animal.

Sélection par les professionnels des idées les plus intéressantes et pertinentes selon 2 hypothèses : celle d'une production de viande porcine accessible au plus grand nombre ou celle d'une production de viande à destination d'un marché de niche.

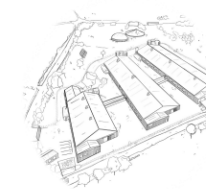
Articulation dans l'espace des idées sélectionnées.

Réalisation des esquisses des bâtiments innovants imaginés.

Restitution-discussion des bâtiments imaginés

Restitution et discussion auprès de professionnels dans le cadre de l'évènement LIT'Expert (Rennes).

Restitution et discussion auprès du grand public dans le cadre du salon agricole Ohhh la vache (Pontivy).



Extrait de la plaquette « Co-construction de bâtiments d'élevages porcin innovants en santé et bien être animal », LI Touesterel – CRAB – IFIP 2022



Exemple de carte Equi-BAT, IFCE 2023

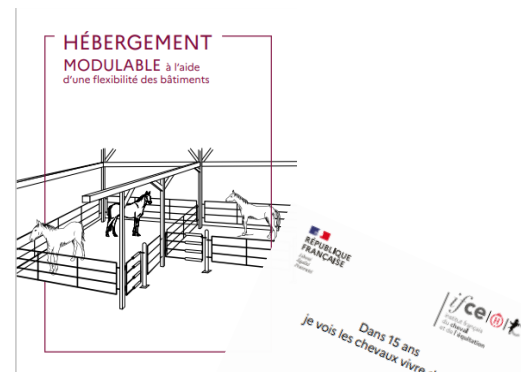
Un jeu de cartes mis en forme par un graphiste

89 cartes dont:

42 relatives aux aires de vie et au **Bien-être animal**

33 cartes **Environnement**

14 cartes **Conditions de travail**



Un jeu (sérieux!) modulable:

- en fonction des **objectifs fixés**
- du **public présent**
- du **nombre de participants**
- et du **temps disponible**

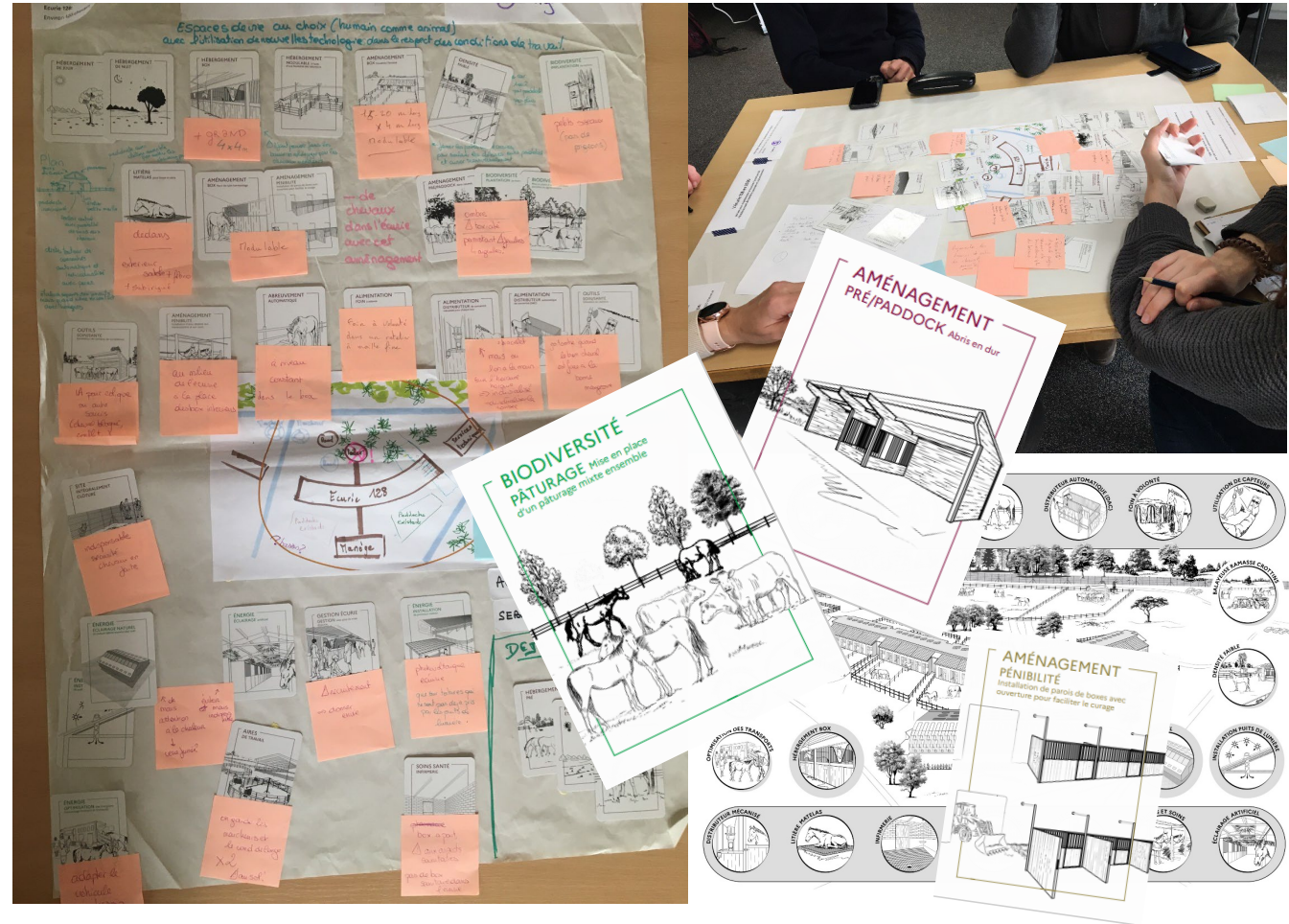


© F. Lumalé / IFCE

© F. Lumalé / IFCE

Une utilisation possible par tous les acteurs

- Un jeu téléchargeable gratuitement en ligne sur le site de l'IFCE (disponible prochainement sur www.ifce.fr)
- Une règle du jeu simple, accessible à tous et adaptable (âge et nombre de participants, nombre de cartes,...)
- Une durée d'atelier variable selon les objectifs fixés et la dimension donnée au jeu
- Un prolongement possible via un travail graphique complémentaire pour mettre en forme les productions et les rendre plus intelligibles



Françoise LUMALÉ – Ingénieure R&D « Infrastructures équestres »

Colloque BOW – 14 & 15 février 2024

Merci de votre attention

www.ifce.fr
info@ifce.fr

