

# le Rami pastoral

## Un jeu-outil pour partager, discuter et adapter les pratiques pastorales



F. Launay (Idele), M. Jouven (SupAgro) et E. Zapata (Idele)

19 janvier 2017  
Journée annuelle de l'UMT pasto

# Création et développement du Rami pastoral



- A l'origine : le **Rami fourrager®** créé par l'INRA (Guillaume Martin, Mathilde Piquet) et l'Institut de l'Elevage (Jean-Christophe Moreau)
- Adaptation de cet outil aux systèmes pastoraux : Le Rami Pastoral  
2 Stages : Bertrand Farrié et Emilie Zapata



# Qu'est-ce que le Rami Pastoral ?



- Un jeu de réflexion collective, pour accompagner les éleveurs pastoraux dans :
  - la construction d'un système d'alimentation,
  - l'adaptation de ce système à différents objectifs (autonomie, aléas, ↑ de la taille du troupeau,...).



- Objectif de l'outil :

Des solutions qui **émanent des éleveurs** par le **partage** et les **échanges d'expériences**.

# Règles du jeu



## Nombre de joueurs

env. 3 à 5 éleveurs, assistés par un animateur/technicien (saisie informations sur l'ordinateur)

## Deux phases de jeu :

1. Représentation d'un système fourrager : ouverture de la discussion entre joueurs (et avec l'animateur).
2. Simulations et adaptations : les joueurs peuvent faire évoluer le système selon un nouvel objectif  
→ test et discussion des adaptations choisies.



1 animatrice/technicienne

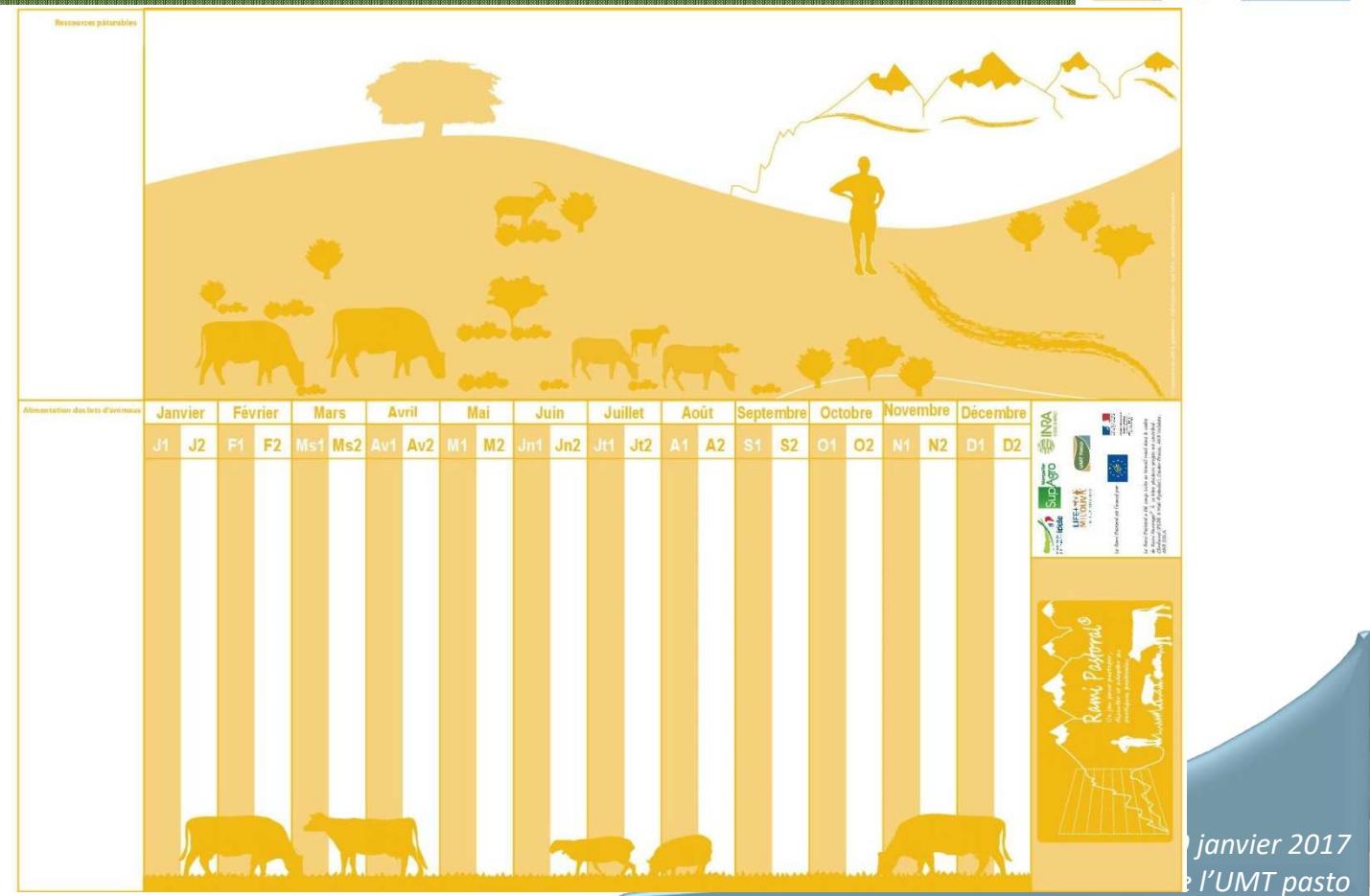
19 janvier 2017  
Journée annuelle de l'UMT pasto

# 5 éléments pour représenter le système

UMT Pasto

## Plateau de jeu :

Découpage de l'année en 24 périodes de 15 jours  
Support aux écritures et aux baguettes et cartes.

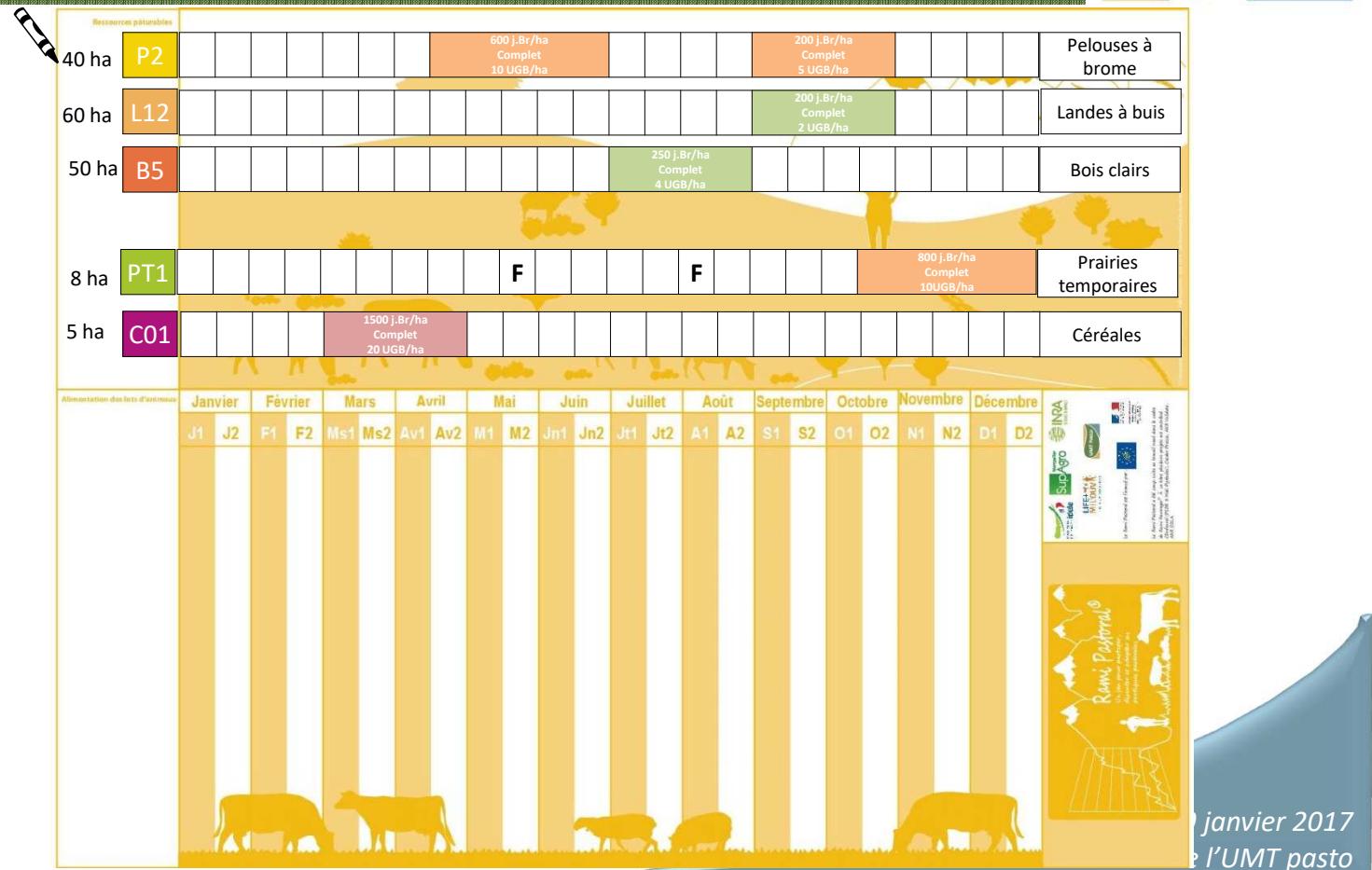


# 5 éléments pour représenter le système

## Plateau de jeu

## Assolement et Baguettes-ressources :

Donnent une estimation des productions fourragères permises par les conditions pédoclimatiques et les modes d'utilisation



# 5 éléments pour représenter le système

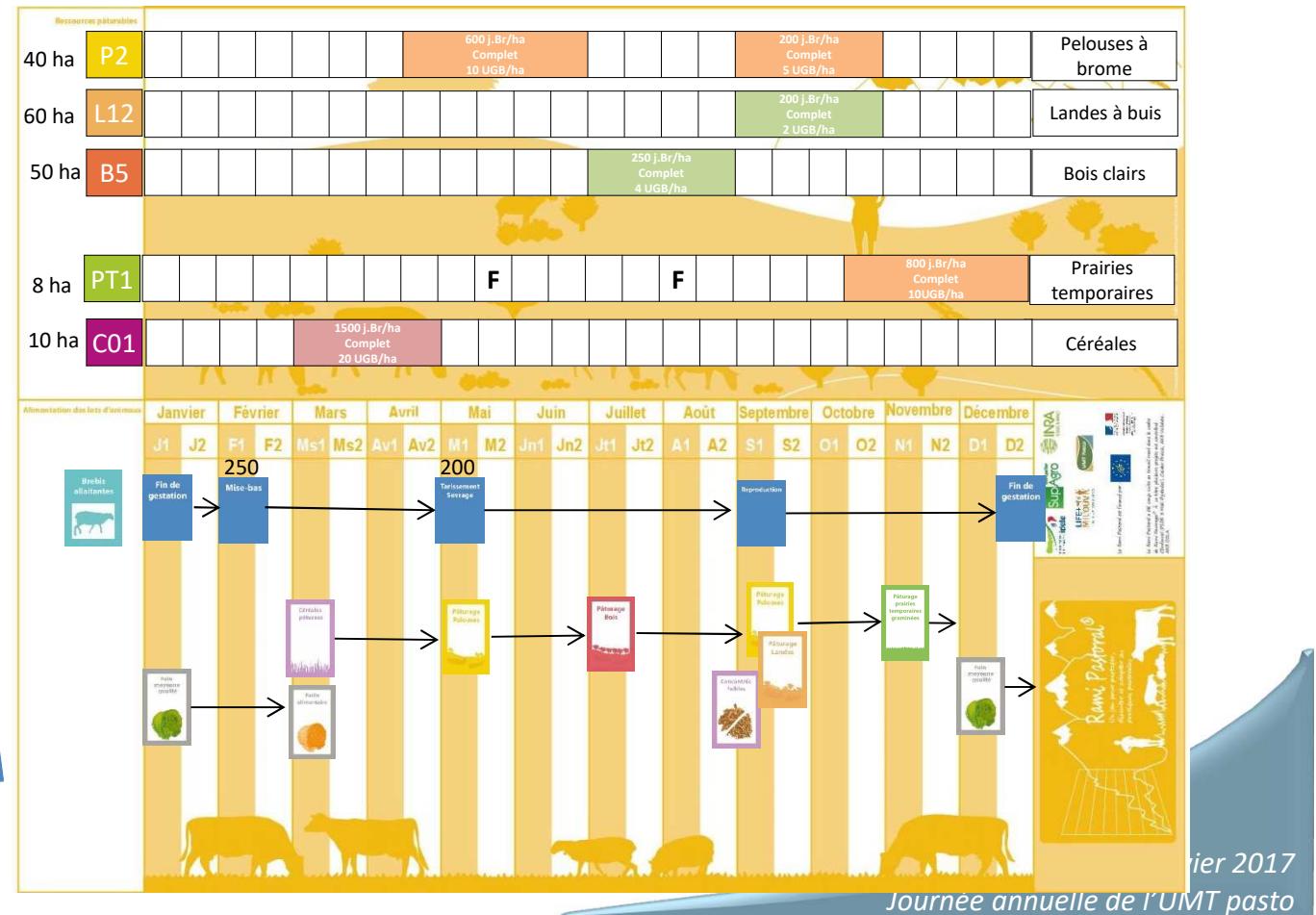
UMT Pasto

Plateau de jeu

Baguettes-ressources

**Cartes-animaux** : Permettent de représenter les lots d'animaux et leurs stades physiologiques.

**Cartes-rations** : fourrages, concentrés et pâturage des ressources



# 5 éléments pour représenter le système



Plateau de jeu

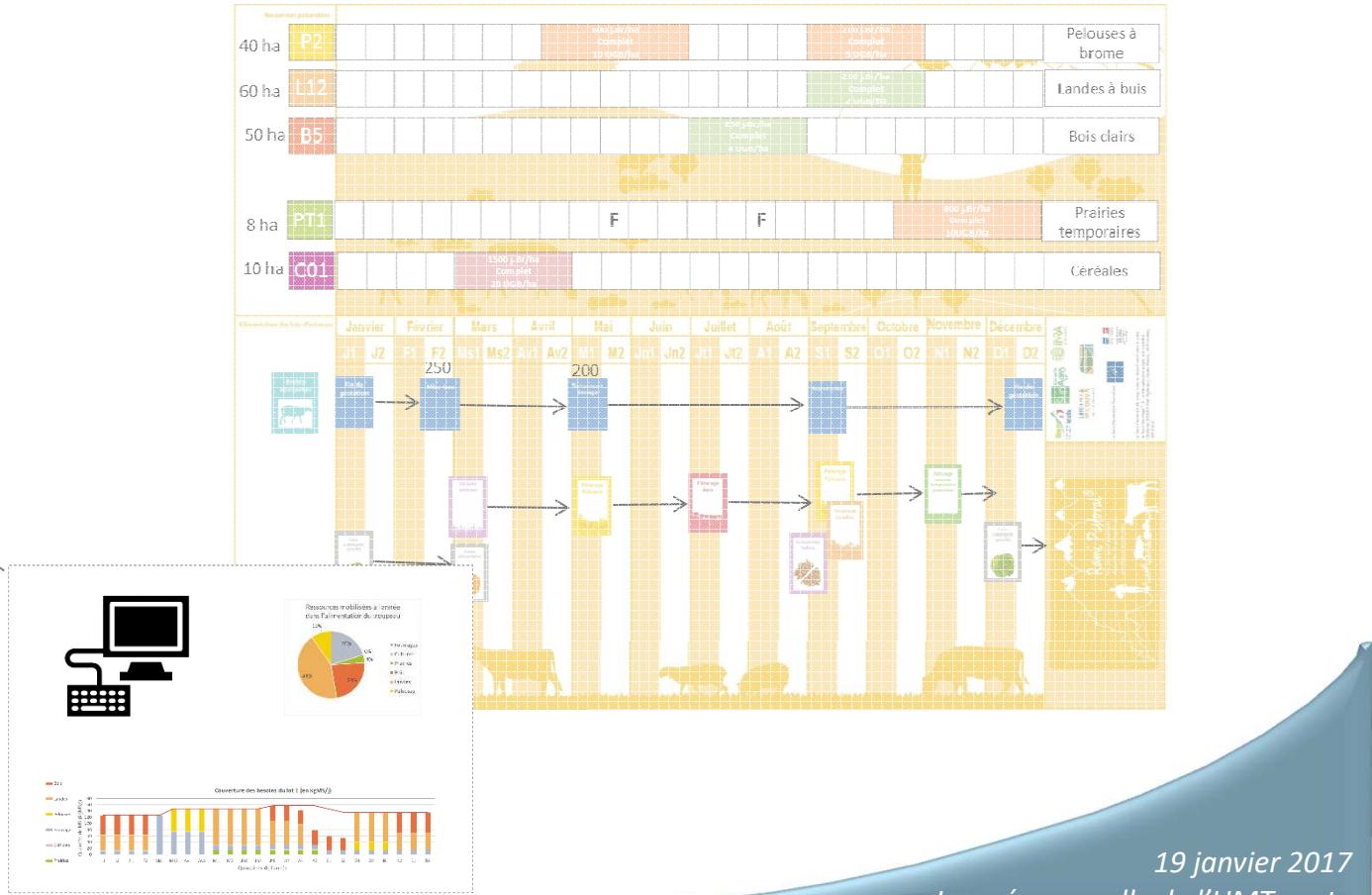
Baguettes-ressources

Cartes-animaux

Cartes-ratios

## Module informatique :

- Saisie des informations
- Evaluation cohérence du système fourrager et pastoral (indicateurs et représentations graphiques)
- Réalisation de simulations et adaptations



19 janvier 2017  
Journée annuelle de l'UMT pasto

# Illustration et exemples de sorties informatiques



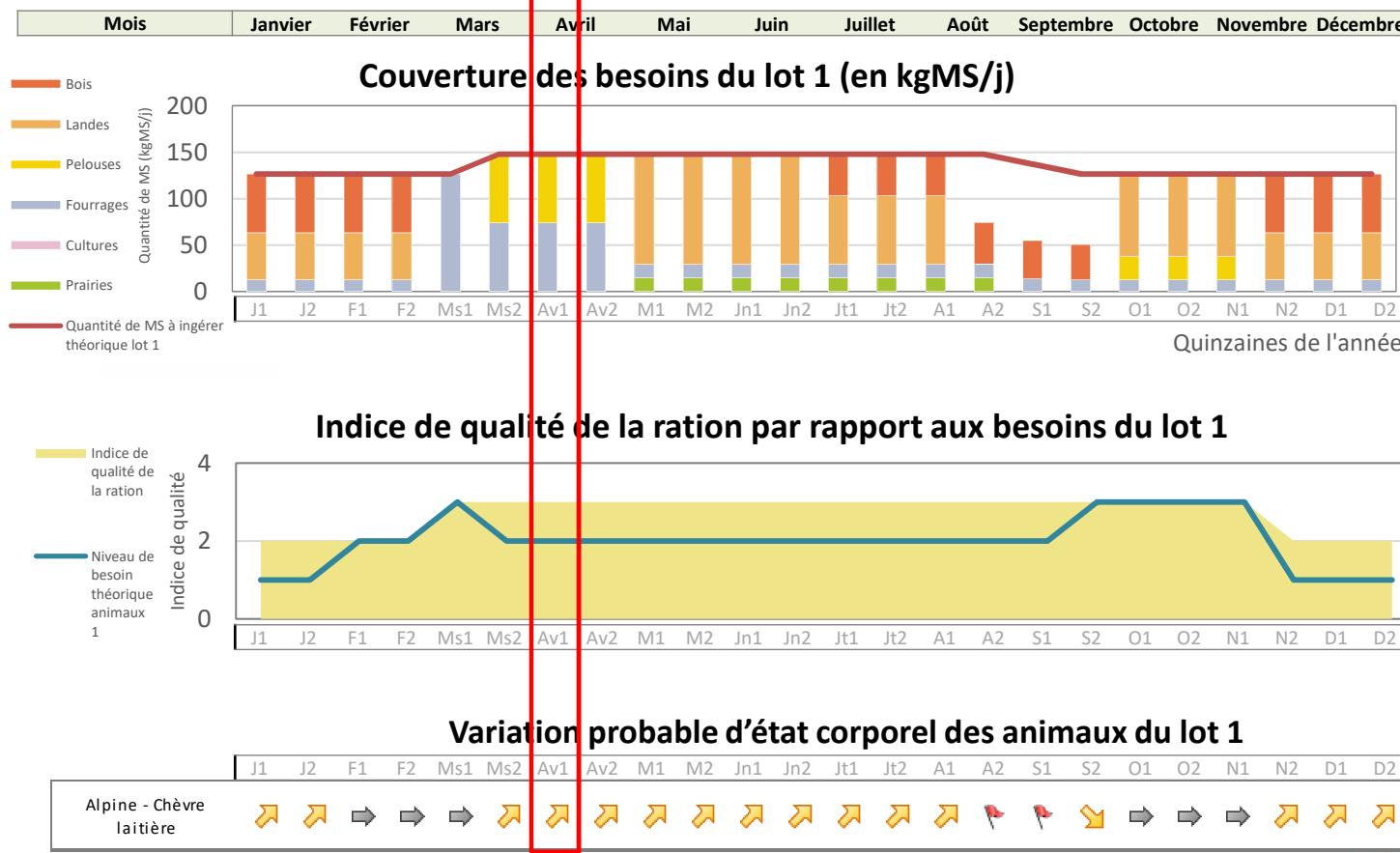
## Sorties informatiques et indicateurs

- Bilan sur la stratégie alimentaire :
  - Contribution globale des ≠ types de surfaces/ besoins troupeau
  - Taux de pâturage et Taux de pastoralisme
  - Quantité de fourrages et de concentrés distribués/UGB
  - Autonomie fourragère
- Impact du troupeau sur le renouvellement de la ressource (alertes si sous-utilisation)

19 janvier 2017

Journée annuelle de l'UMT pasto

# Exemples de représentations graphiques



19 janvier 2017  
Journée annuelle de l'UMT pasto

# Perspectives



- En cours : optimisation des calculs (codes et forme de présentation de l'outil informatique)
- En 2017, avant une diffusion large de l'outil :
  - Simplifier les références pastorales, compléter les références prairies (sud)
  - Rédaction d'un mode d'emploi, notamment livret pédagogique



Merci de votre  
attention



## Impact du troupeau sur le renouvellement durable de la ressource

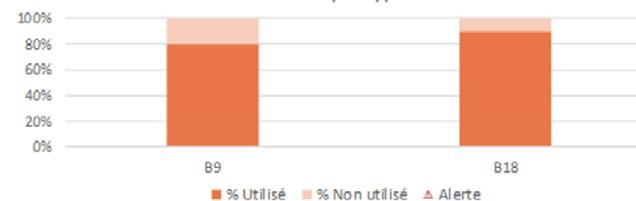
### BOIS

% ressource disponible utilisée :



■ % Utilisé ■ % Non utilisé

% d'utilisation par type de ressource



■ % Utilisé ■ % Non utilisé ▲ Alerter

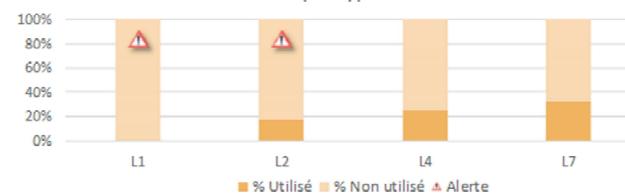
### LANDES

% ressource disponible utilisée :



■ % Utilisé ■ % Non utilisé

% d'utilisation par type de ressource



■ % Utilisé ■ % Non utilisé ▲ Alerter

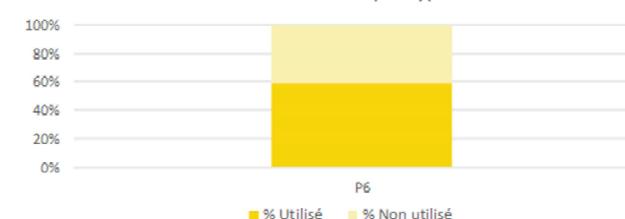
### PELOUSES

% ressource disponible utilisée :



■ % Utilisé ■ % Non utilisé

% d'utilisation par type de ressource



■ % Utilisé ■ % Non utilisé