

le Rami pastoral

Un jeu-outil pour partager, discuter et adapter les pratiques pastorales



F. Launay (Idele), M. Jouven (SupAgro) et E. Zapata (Idele)

19 janvier 2017
Journée annuelle de l'UMT pasto

Création et développement du Rami pastoral



➤ A l'origine : le **Rami fourrager**[®] créé par l'INRA (Guillaume Martin, Mathilde Piquet) et l'Institut de l'Élevage (Jean-Christophe Moreau)



➤ Adaptation de cet outil aux systèmes pastoraux : Le Rami Pastoral

2 Stages : Bertrand Farrié et Emilie Zapata



Qu'est-ce que le Rami Pastoral ?



- Un jeu de réflexion collective, pour accompagner les éleveurs pastoraux dans :
 - la construction d'un système d'alimentation,
 - l'adaptation de ce système à différents objectifs (autonomie, aléas, ↗ de la taille du troupeau,...).



- Objectif de l'outil :
Des solutions qui **émanent des éleveurs** par le **partage** et les **échanges d'expériences**.

Règles du jeu



Nombre de joueurs

env. 3 à 5 éleveurs, assistés par un animateur/technicien (saisie informations sur l'ordinateur)

Deux phases de jeu :

1. Représentation d'un système fourrager : ouverture de la discussion entre joueurs (et avec l'animateur).
2. Simulations et adaptations : les joueurs peuvent faire évoluer le système selon un nouvel objectif
→ test et discussion des adaptations choisies.



5 éleveurs

1 animatrice/technicienne

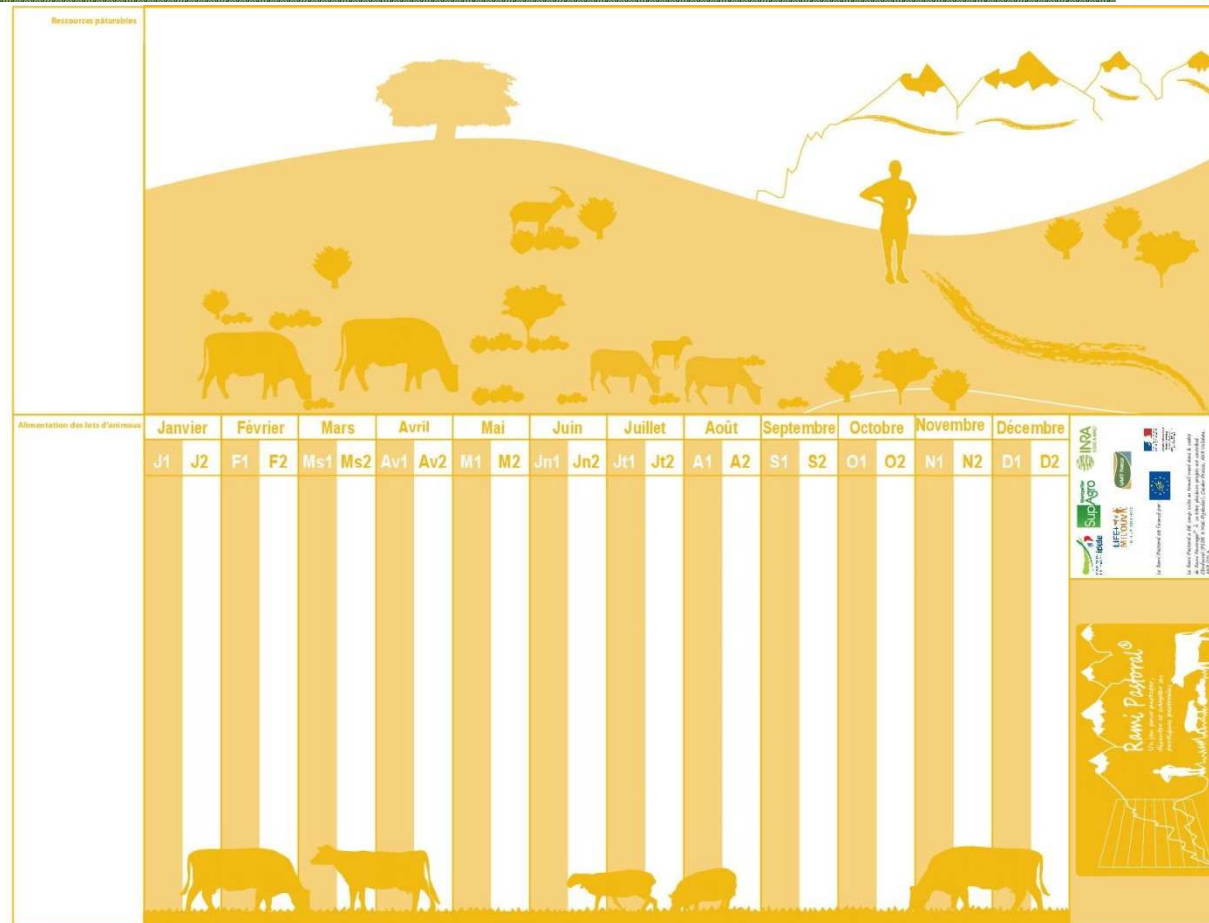
19 janvier 2017
Journée annuelle de l'UMT pasto

5 éléments pour représenter le système



Plateau de jeu :

Découpage de l'année en 24 périodes de 15 jours
Support aux écritures et aux baguettes et cartes.



janvier 2017
de l'UMT pasto

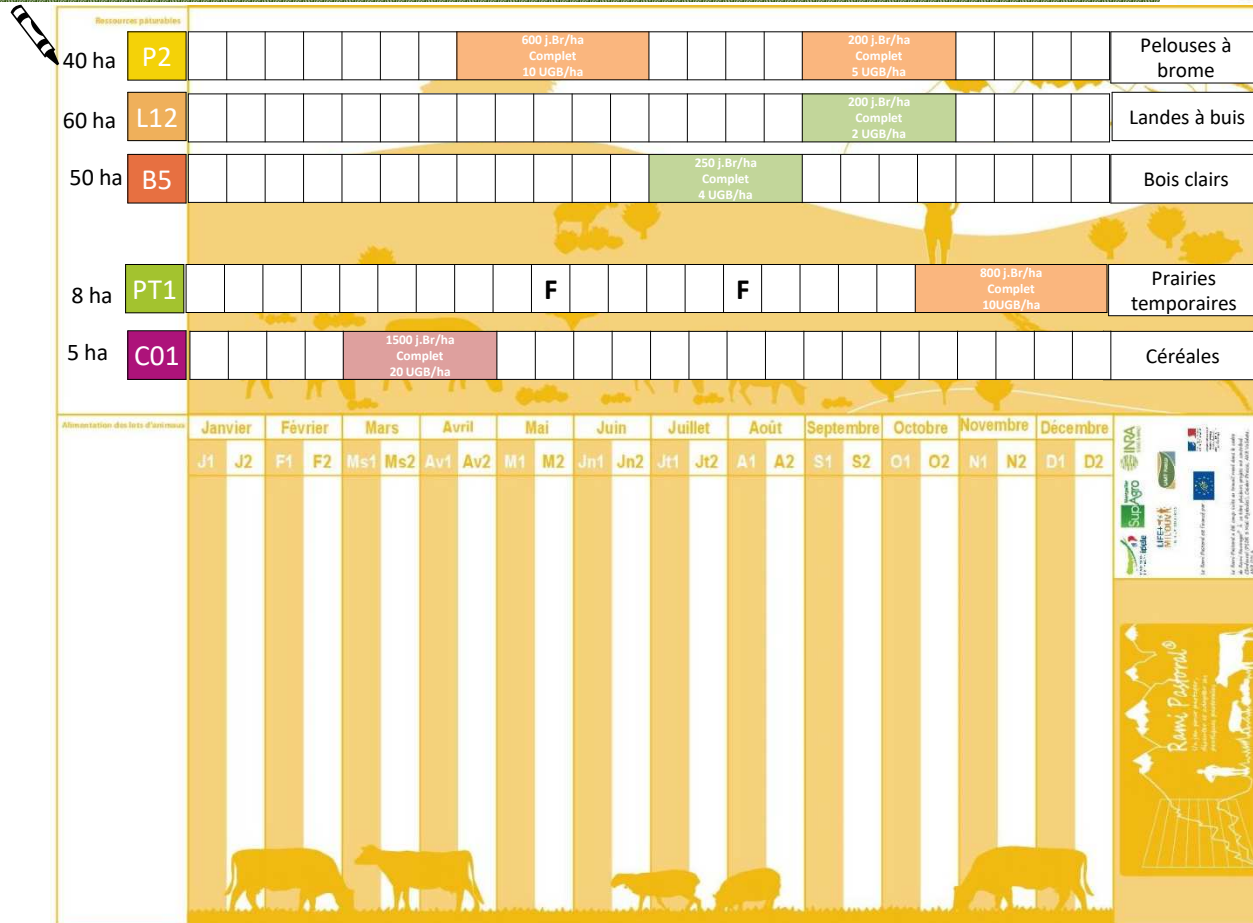
5 éléments pour représenter le système



Plateau de jeu

Assolement et Baguettes-ressources :

Donnent une estimation des productions fourragères permises par les conditions pédoclimatiques et les modes d'utilisation



janvier 2017
de l'UMT pasto

5 éléments pour représenter le système

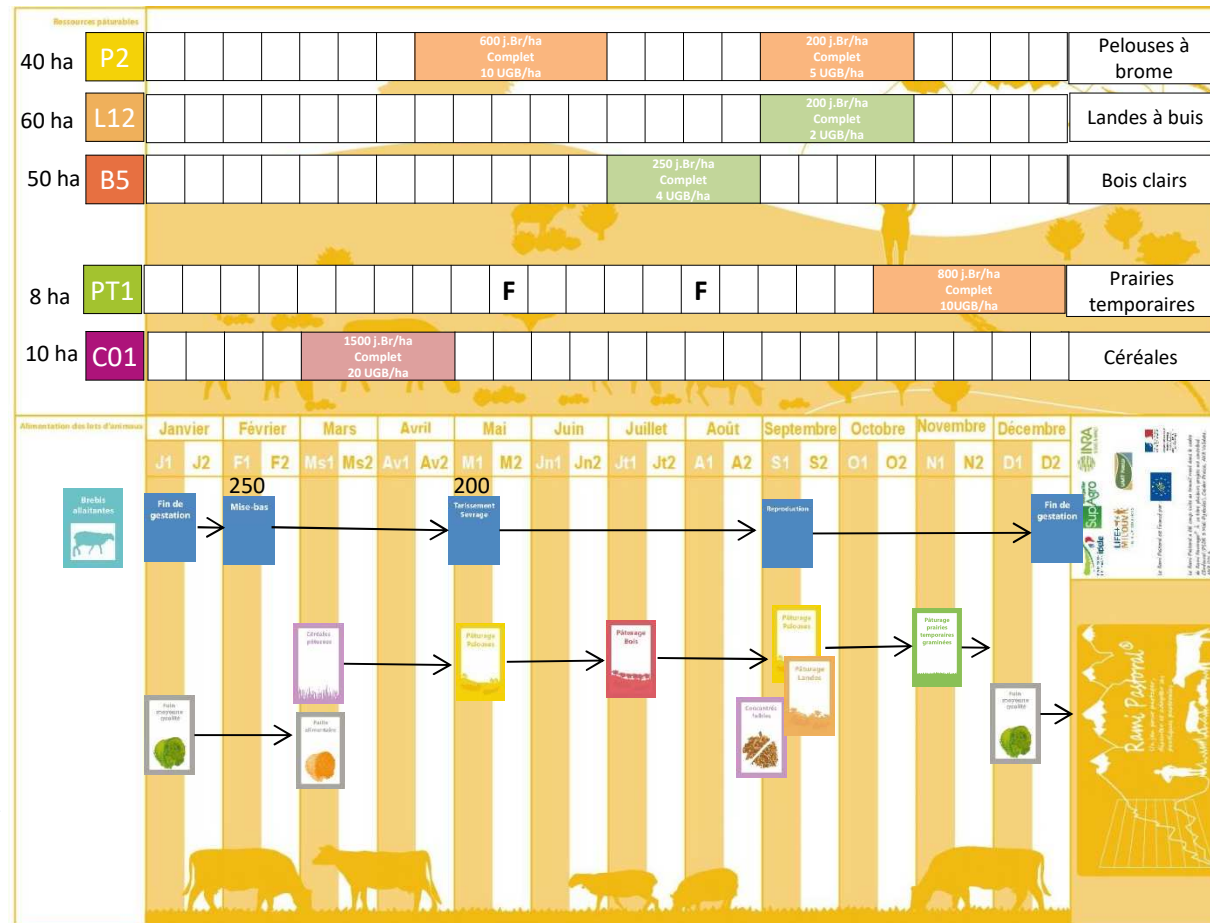


Plateau de jeu

Baguettes-ressources

Cartes-animaux : Permettent de représenter les lots d'animaux et leurs stades physiologiques.

Cartes-rations : fourrages, concentrés et pâturage des ressources



5 éléments pour représenter le système



Plateau de jeu

Baguettes-ressources

Cartes-animaux

Cartes-rations

Module informatique :

- Saisie des informations
- Evaluation cohérence du système fourrager et pastoral (indicateurs et représentations graphiques)
- Réalisation de simulations et adaptations

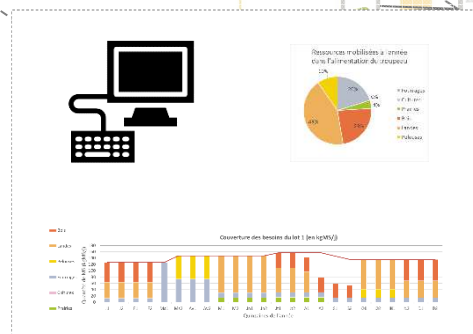
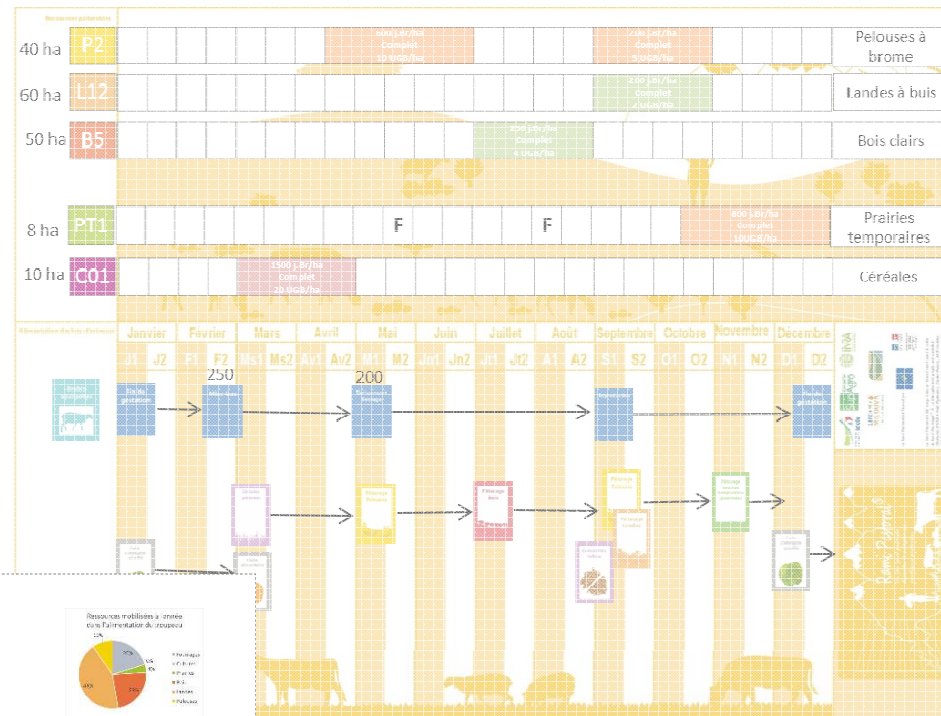
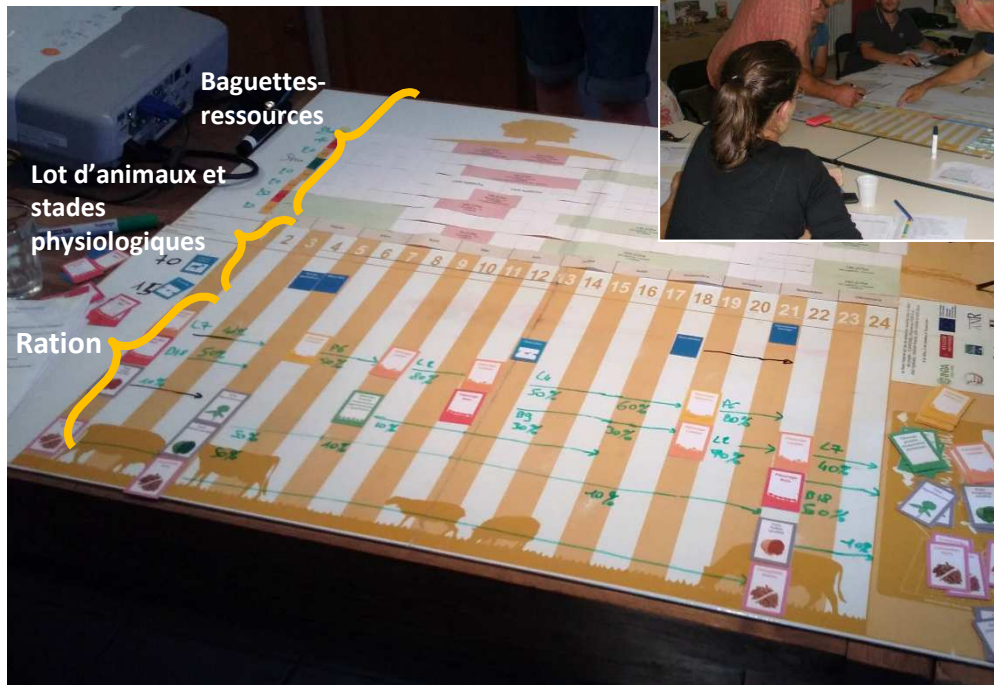


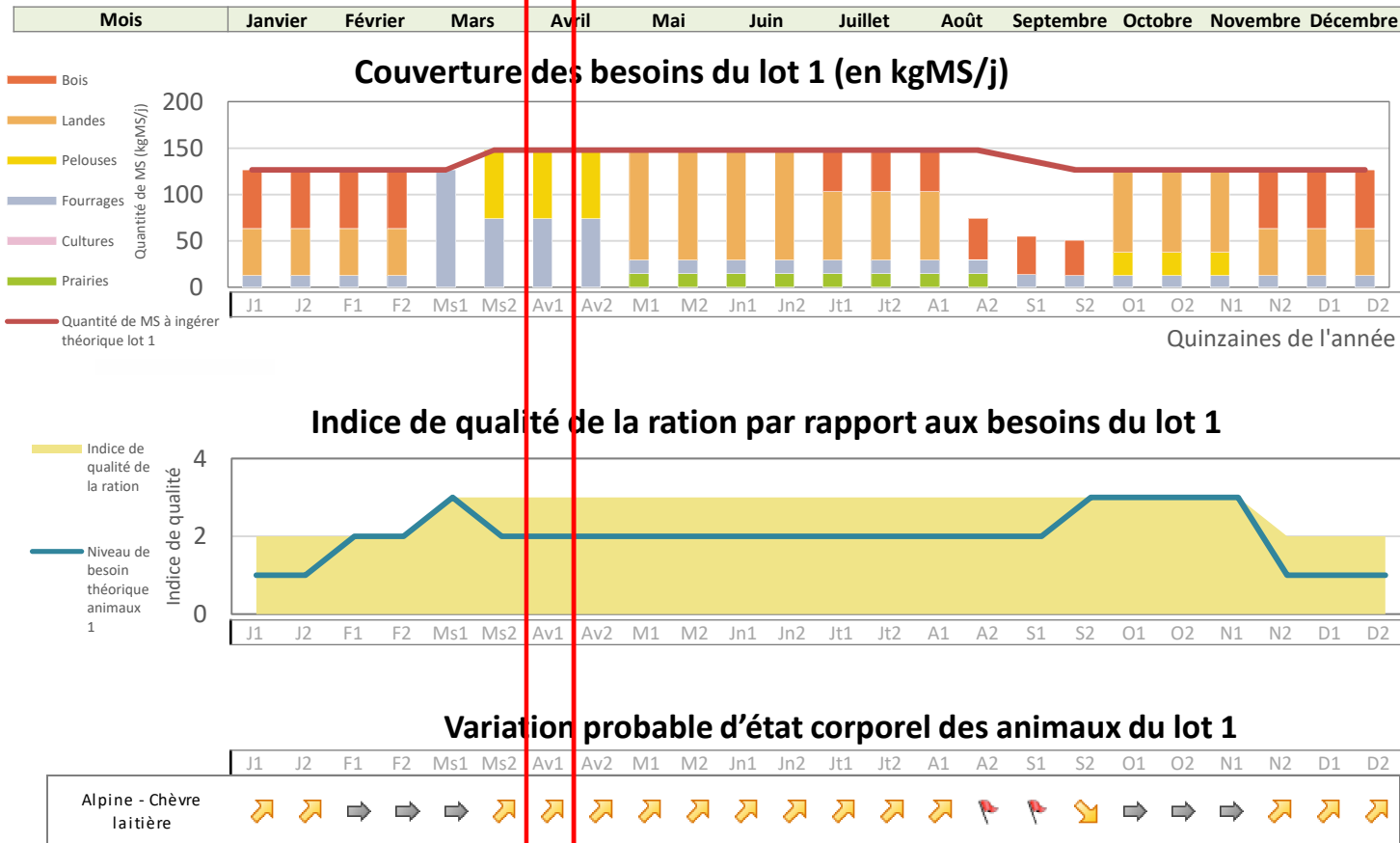
Illustration et exemples de sorties informatiques



Sorties informatiques et indicateurs

- Bilan sur la stratégie alimentaire :
 - Contribution globale des \neq types de surfaces/ besoins troupeau
 - Taux de pâturage et Taux de pastoralisme
 - Quantité de fourrages et de concentrés distribués/UGB
 - Autonomie fourragère
- Impact du troupeau sur le renouvellement de la ressource (alertes si sous-utilisation)

Exemples de représentations graphiques



Perspectives



- En cours : optimisation des calculs (codes et forme de présentation de l'outil informatique)
- En 2017, avant une diffusion large de l'outil :
 - Simplifier les références pastorales, compléter les références prairies (sud)
 - Rédaction d'un mode d'emploi, notamment livret pédagogique



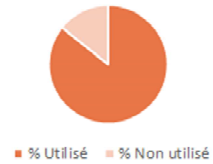
Merci de votre
attention

19 janvier 2017
Journée annuelle de l'UMT pasto

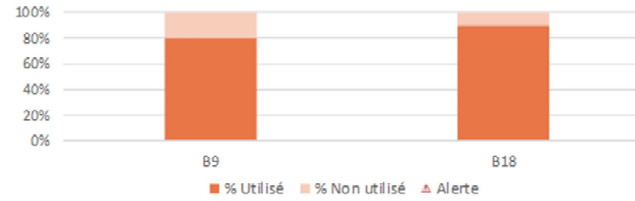
Impact du troupeau sur le renouvellement durable de la ressource

BOIS

% ressource disponible utilisée :

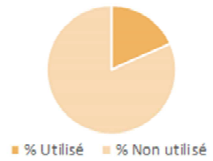


% d'utilisation par type de ressource

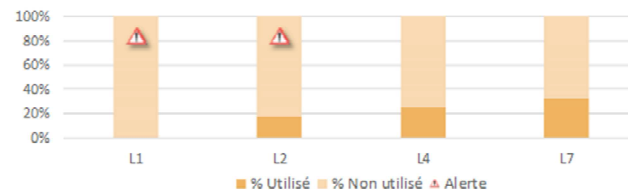


LANDES

% ressource disponible utilisée :

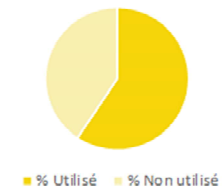


% d'utilisation par type de ressource



PELOUSES

% ressource disponible utilisée :



% d'utilisation par type de ressource

