

# Le Rami pastoral

## Un jeu-outil pour partager, discuter et adapter les pratiques pastorales



# Création et développement du Rami pastoral

UMT Pasto

- A l'origine : le **Rami fourrager**® créé par l'INRA (Guillaume Martin, Mathilde Piquet) et l'Institut de l'Elevage (Jean-Christophe Moreau)
- Adaptation de cet outil aux systèmes pastoraux : Le Rami Pastoral



**Le Rami Pastoral met l'accent sur la diversité et la saisonnalité des ressources pastorales. Il incite à identifier et mobiliser les capacités d'adaptation des végétations et des troupeaux pour concevoir des systèmes économes et autonomes**

# Qu'est-ce que le Rami Pastoral ?

- Un jeu de réflexion collective, pour accompagner les éleveurs pastoraux dans :
  - la construction d'un système d'alimentation,
  - l'adaptation de ce système à différents objectifs (autonomie, aléas, ↗ de la taille du troupeau,...).

- Objectif de l'outil :  
Des solutions qui **émanent des éleveurs** par le **partage** et les **échanges d'expériences**.



- Les surfaces pâturables sont réparties en **types de végétation** (couvert herbacé + nature et abondance des ligneux)
  - La ressource prélevée dépend du **mode de prélèvement** (tri/complet)
  - On identifie ensuite des **saisons-pratiques** (dynamique de végétation associée à une modalité d'utilisation)
  - Les références utilisées sont réparties en **modes d'exploitation** : saison + type d'animal et niveau de besoin + mode de prélèvement (+ éventuellement un chargement instantané min) : *Référentiel Pastoral Parcelaire*
- ⇒ **Alimentation** : représentée par l'association dans le temps de ressources pastorales attribuées aux différents lots, avec une éventuelle complémentation.

## Nombre de joueurs

env. 3 à 5 éleveurs, assistés par un animateur/technicien  
(saisie informations sur l'ordinateur)

## Deux phases de « jeu » :

1. Représentation d'un système fourrager : ouverture de la discussion entre joueurs (et avec l'animateur).
2. Simulations et adaptations : les joueurs peuvent faire évoluer le système selon un nouvel objectif  
→ test et discussion des adaptations choisies.



5 éleveurs

1 animatrice/technicienne

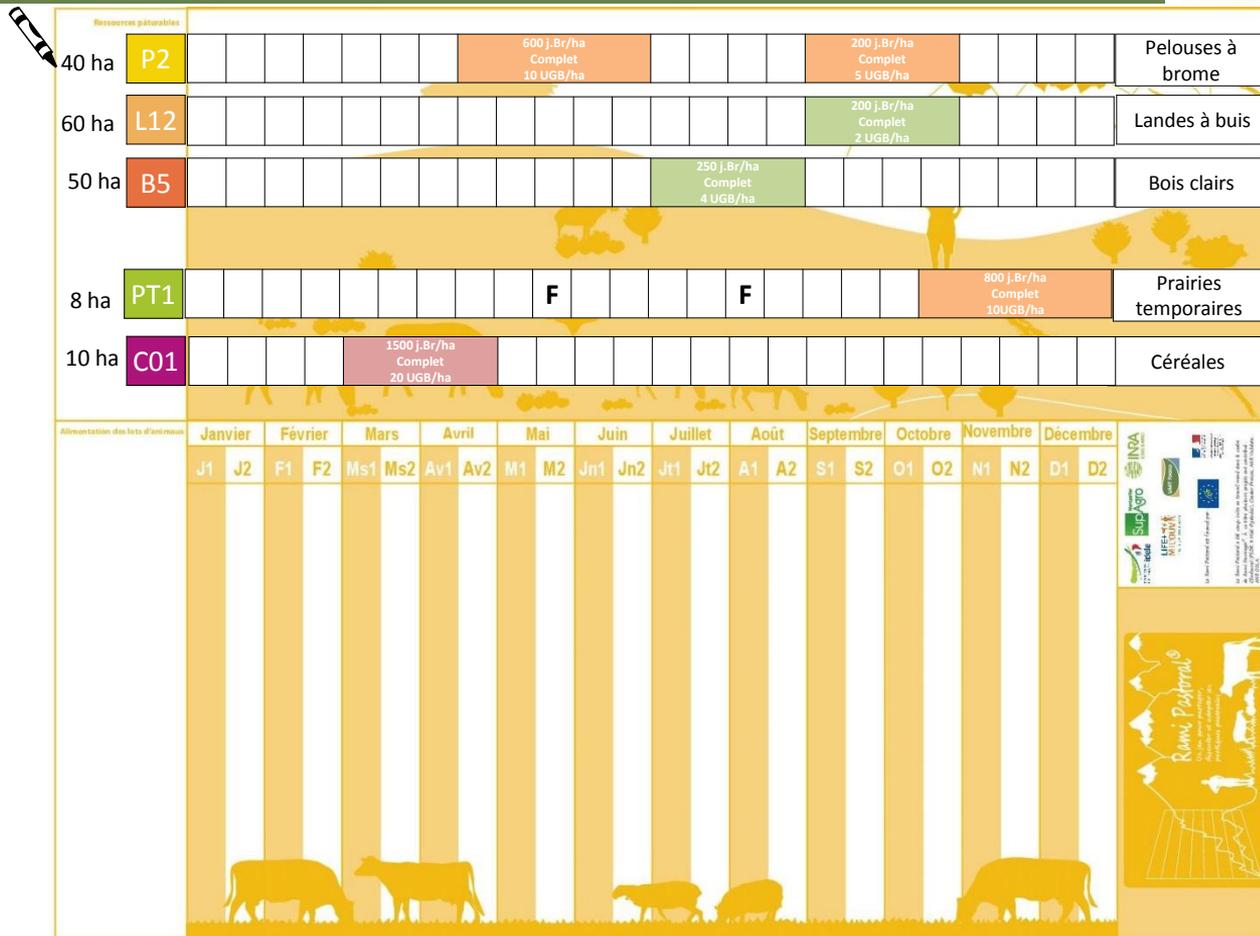


# 5 éléments pour représenter le système

## Plateau de jeu

### Assolement et Baguettes-ressources :

Donnent une estimation des productions fourragères permises par les conditions de milieu, de climat et d'utilisation





# 5 éléments pour représenter le système

Plateau de jeu

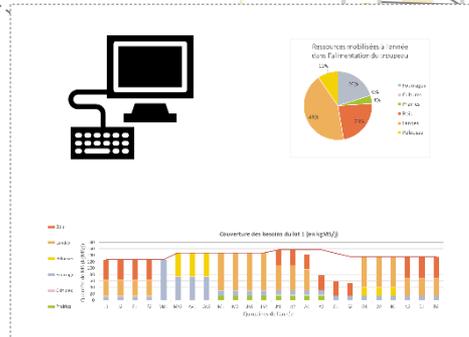
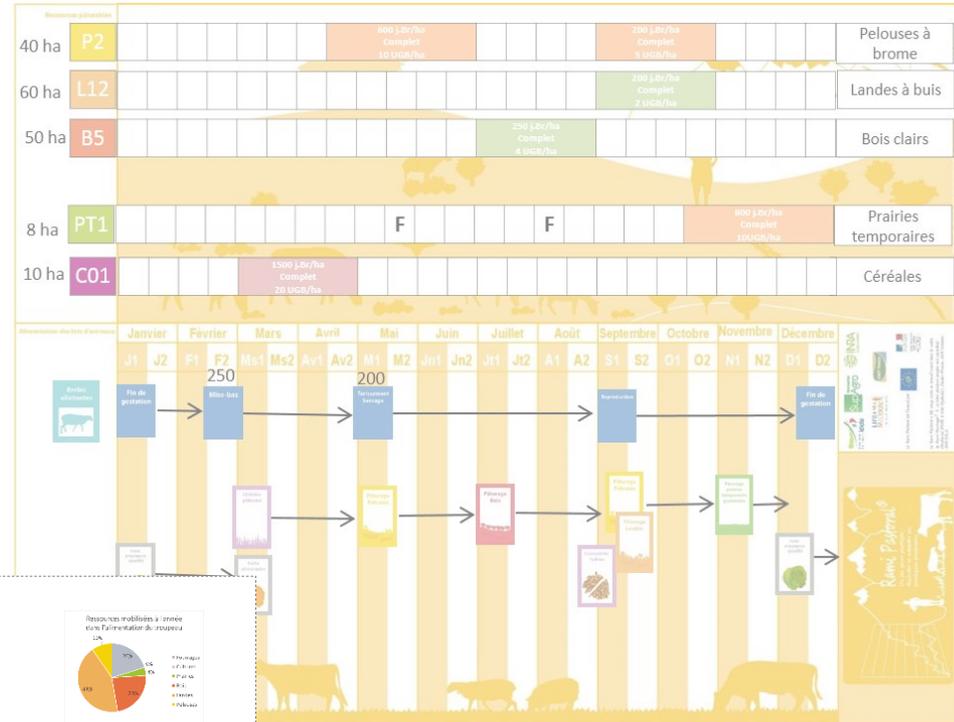
Baguettes-ressources

Cartes-animaux

Cartes-rations

Module informatique :

- Saisie des informations
- Evaluation cohérence du système fourrager et pastoral (indicateurs et représentations graphiques)
- Réalisation de simulations et adaptations



## Sorties informatiques et indicateurs

- Bilan sur la stratégie alimentaire :
  - Contribution globale des  $\neq$  types de surfaces/ besoins troupeau
  - Taux de pâturage et Taux de pastoralisme
  - Quantité de fourrages et de concentrés distribués/UGB
  - Autonomie fourragère
- Impact du troupeau sur le renouvellement de la ressource (alertes si sous-utilisation)



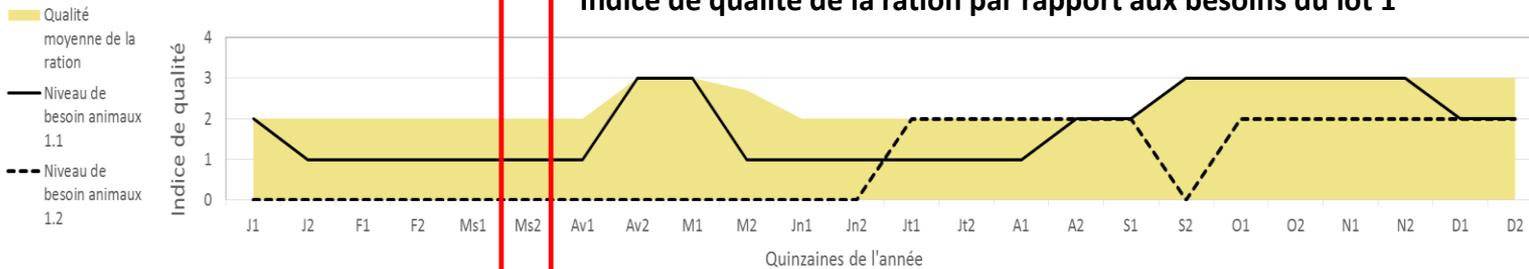
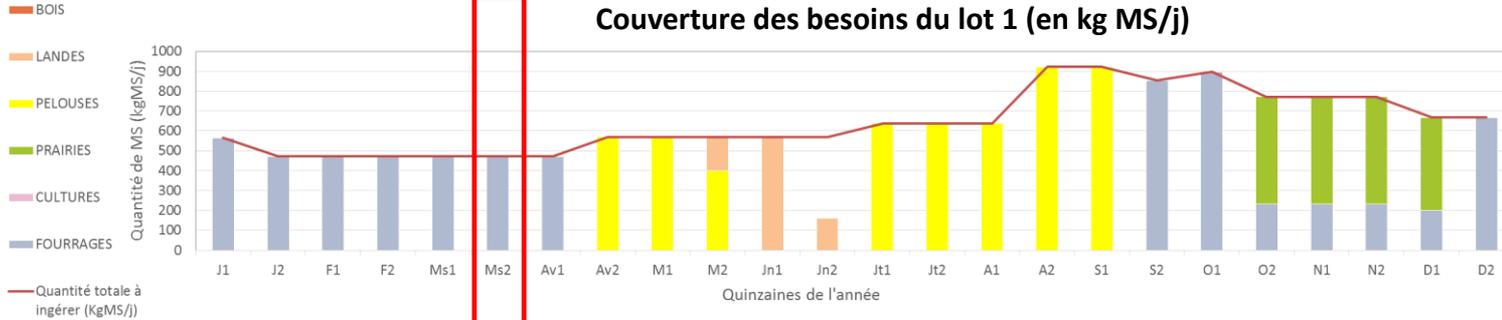
Baguettes-ressources

Lot d'animaux et stades physiologiques

Ration



# Exemples de représentations graphiques



## Variation probable d'état corporel

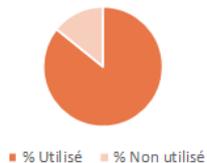
Rouge du Roussillon Brebis allaitante	≡	↗	↗	↗	↗	↗	≡	≡	↗	↗	↘	↗	↗	↗	≡	≡	≡	≡	≡	↗	↗
Rouge du Roussillon Agnelle de renouv.												≡	≡	≡	≡		↗	↗	↗	↗	↗

Reprise probable d'état corporel	↗	Perte probable d'état corporel	↘	Stabilité d'état corporel	≡	Attention, ration déséquilibrée	⚠
----------------------------------	---	--------------------------------	---	---------------------------	---	---------------------------------	---

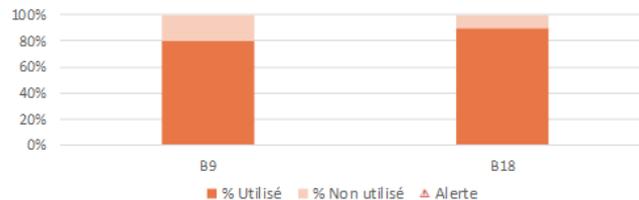
# Impact du troupeau sur le renouvellement durable de la ressource

## BOIS

% ressource disponible utilisée :

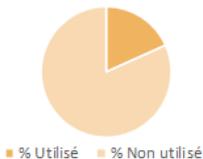


% d'utilisation par type de ressource

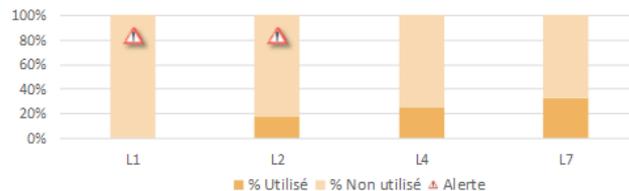


## LANDES

% ressource disponible utilisée :

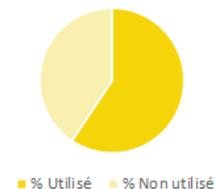


% d'utilisation par type de ressource

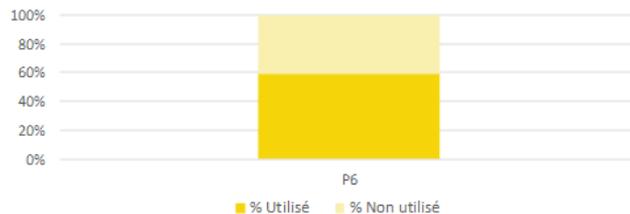


## PELOUSES

% ressource disponible utilisée :



% d'utilisation par type de ressource



# Une utilisation pour différents publics



- Pour des publics d'éleveurs déjà sensibilisés à la gestion pastorale et qui souhaitent s'améliorer ou simuler des aléas
- Pour des publics d'éleveurs peut familiers avec la gestion pastorale et qui souhaitent s'y initier
- Pour des jeunes en cours d'installation
- Adaptation pour une utilisation dans un cadre pédagogique (avec des cas concrets) en cours

