

DRESSER *Idele*, LE CHIEN DE CONDUITE VIRTUEL

Vous allez MSA !



OBJECTIFS

Cet outil de réalité virtuelle, ludique et pédagogique, sert à faire comprendre le comportement du chien de conduite de troupeau et à faciliter la sensibilisation aux savoirs et savoir-faire indispensables à son utilisation. Il est conçu comme un jeu qui immerge l'utilisateur dans un environnement de dressage, avec des brebis et un chien à guider.

LE CHIEN DE CONDUITE, UN PARTENAIRE DE TRAVAIL INDISPENSABLE

L'arrivée d'un chien de conduite dans une exploitation n'est pas anodine et la constitution du tryptique éleveur-chien-troupeau prend du temps. Son utilisation modifie la manière de faire de l'éleveur : par exemple, pour déplacer son troupeau, il reste dorénavant devant, en tenant le rôle de référent pour ses animaux, et c'est le chien qui se place derrière, agissant comme une barrière mobile pour que les animaux suivent l'éleveur.

Les formations au dressage proposées actuellement sont indispensables mais présentent deux inconvénients :

- Essentiellement pratiques, elles ne sont pas vraiment conçues pour des éleveurs qui n'auraient pas encore de chiens.
- Elles mettent en jeu un chien et un lot d'animaux, être vivants dont la réaction est difficilement prévisible. Cela peut être complexe pour un stagiaire d'apprendre à gérer dans le même temps son chien, le troupeau ainsi que ses gestes et son positionnement dans l'espace.

En offrant un cadre où l'apprentissage se fait avec une évolution progressive des comportements du troupeau et du chien pour être pédagogique, cet outil de réalité virtuelle permet d'informer et de former des personnes qui n'ont pas encore de chien et d'orienter ensuite positivement le choix de leur futur partenaire de travail.



Du plaisir au quotidien

Plus qu'un partenaire de travail, le chien est un véritable compagnon avec qui il est facile d'instaurer une réelle complicité.

Moins d'efforts physiques

Le chien réduit les efforts physiques de l'éleveur.

Plus d'autonomie & un gain de temps

Avec un chien bien dressé, un éleveur peut seul déplacer son troupeau, faire monter les animaux en bétailière, les trier au pré ou en bâtiment...

Moins de stress & plus de sécurité

Les éleveurs utilisateurs se disent plus sereins, plus sûrs de réussir leurs manipulations et plus calmes avec leurs animaux. Au fur et à mesure du travail avec le chien, le troupeau est devenu plus calme, plus docile et accepte plus facilement d'être manipulé.

PRINCIPE DE FONCTIONNEMENT

Le stagiaire est équipé d'un casque de réalité virtuelle et d'une manette, reliés à un ordinateur. Il utilise sa voix, son positionnement dans l'espace et ses bras, pour interagir avec le chien et les brebis. Un écran de contrôle permet au formateur d'accompagner le stagiaire dans son parcours de formation.

L'outil a été conçu pour être pédagogique :

- présenté sous la forme d'un jeu, en 6 manches ;
- avec une progression dans l'apprentissage, au travers à la fois des compétences qu'acquière le chien que des actions demandées à l'utilisateur ;
- la réussite de certaines manches est associée à l'apprentissage d'un ordre par le chien : quand c'est le cas, l'ordre appris précédemment est acquis dans la manche suivante.

PUBLIC CIBLÉ

- Sensibilisation lors de salons ou manifestations agricoles.
- Formation en établissements agricoles.



MAÎTRE D'ŒUVRE

L'utilisation de cet outil est soumise au suivi au préalable d'une formation, animée par Idele et la MSA Auvergne, qui permet d'appréhender le dispositif de réalité virtuelle et les messages techniques de cet outil précisément.

La formation est réservée aux :

- conseillers prévention des MSA des différentes caisses et la CCMSA,
- formateurs chiens de troupeau agréés par Idele,
- enseignants des structures d'enseignements agricoles.

Infos disponibles sur chiens-de-troupeau.idele.fr



Contact :

Barbara DUCREUX
Institut de l'Élevage
barbara.ducieux@idele.fr

En partenariat
avec la
MSA AUVERGNE



5°

Rencontres
Nationales
Travail
en agriculture

8-9 nov.
2022