

UN JEU INÉDIT SUR LA COMPÉTITION FEED/FOOD

Les fourrages et les concentrés, aliments utilisés en élevages laitiers (bovins, ovins et caprins), peuvent aussi être **plus ou moins valorisés en alimentation humaine**. On parle de compétition feed(alimentation animale)/food (alimentation humaine). Ce jeu rassemble 30 aliments utilisés en élevages laitiers, répartis en 6 familles, de fourrages ou de concentrés.

Ces 6 familles d'aliments diffèrent entre elles selon leur niveau de compétition feed/food. Découvrez vite quels aliments se cachent dans chacune d'elles.

COMPOSITION DES 6 FAMILLES

- Les aliments des **familles 1 et 3 (sans compétition)** sont destinés **exclusivement aux animaux d'élevage laitier**.
- Les aliments des **familles 2, 4, 5 et 6** peuvent être **aussi utilisés en alimentation humaine, de manière plus ou moins importante**.

Dans ce cas, la **compétition** entre alimentation animale (feed) et alimentation humaine (food) va varier entre :

- **faible (familles 2 et 4) ;**
- **moyenne (famille 5) ;**
- **forte (famille 6).**



FAMILLE 1 LES FOURRAGES SANS COMPÉTITION



1. Herbe pâturée
2. Ensilage d'herbe
3. Enrubannage de luzerne
4. Herbe affouragée en vert
5. Luzerne déshydratée

FAMILLE 2 LES FOURRAGES À FAIBLE COMPÉTITION



1. Ensilage de maïs
2. Ensilage de sorgho grain
3. Ensilage de céréales
4. Ensilage de céréales et protéagineux
5. Sorgho pâturé

FAMILLE 3 LES CONCENTRÉS SANS COMPÉTITION



1. Tourteau de colza
2. Corn gluten feed
3. Pulpe de betterave déshydratée
4. Drêche de brasserie
5. Drêche d'amidonnerie

FAMILLE 4 LES CONCENTRÉS À FAIBLE COMPÉTITION



1. Aliment composé 40 % MAT
2. Aliment complémentaire pour engraissement
3. Maïs grain
4. Concentré pour ration sèche
5. Aliment fibreux

FAMILLE 5 LES CONCENTRÉS À MOYENNE COMPÉTITION



1. Aliment composé 18 % MAT
2. Aliment composé 22 % MAT
3. Aliment composé 26 % MAT
4. Tourteau de soja
5. Aliment Jeunes ruminants

FAMILLE 6 LES CONCENTRÉS À FORTE COMPÉTITION



1. Blé
2. Féverole
3. Lupin
4. Son de blé
5. Lactosérum

LE JEU DES 6 FAMILLES

LES ALIMENTS UTILISÉS EN ÉLEVAGES LAITIERS

PLUS OU MOINS EN COMPÉTITION

AVEC L'ALIMENTATION HUMAINE



Le jeu des 6 familles « Les aliments plus ou moins en compétition » a été élaboré dans le cadre du projet Casdar n°5710 ERADAL « Utilisation Efficiente des Denrées Alimentaires en production laitière pour produire des Denrées ALimentaires pour l'Homme ».

TOUS LES RÉSULTATS DE CE PROJET SONT À RETROUVER SUR : <https://idele.fr/eradal/>

Avec la contribution financière du compte d'affectation spéciale développement agricole et rural CASDAR

MINISTÈRE DE L'AGRICULTURE ET DE L'ALIMENTATION

Liberté
Égalité
Fédération



l'institut Agro | agriculture • alimentation • environnement



JEU DES 6 FAMILLES

LES ALIMENTS UTILISÉS
EN ÉLEVAGES LAITIERS

PLUS OU MOINS EN COMPÉTITION

AVEC L'ALIMENTATION
HUMAINE



NOMBRE DE JOUEURS

De 2 à 4 joueurs.
À partir de 6 ans.

BUT DU JEU

Constituer les 6 familles de 5 cartes chacune, en récupérant les cartes auprès des autres joueurs.

Le gagnant est le joueur qui a réussi à constituer le plus grand nombre de familles complètes.

RÈGLE DU JEU

Avant de jouer, bien mélanger les cartes. Décider du joueur qui commencera.

Ce « Donneur » distribuera alors **6 cartes à chaque joueur**, face cachée, en commençant par son voisin de gauche.

Le reste des cartes constituera **la pioche**, placée face cachée, à la portée de tous les joueurs.

CONTENU DU JEU

Le jeu des 6 familles ERADAL « Les aliments utilisés en élevages laitiers plus ou moins en compétition avec l'alimentation humaine » comporte 30 cartes à jouer, réparties en 6 familles comptant 5 aliments chacune.

Chaque famille regroupe soit 5 fourrages, soit 5 aliments concentrés ou coproduits utilisés pour l'alimentation des troupeaux laitiers bovins, ovins ou caprins.

Ces **6 familles d'aliments différent** entres elles **selon leur niveau de valorisation** en alimentation animale et humaine. On parle de compétition feed/food.

Chaque joueur peut regarder ses cartes. Le Donneur commence la partie en demandant une carte qui lui manque à un autre joueur en précisant le nom de la famille et le nom de l'aliment voulu.

Exemple :

Dans la **FAMILLE 1 « Fourrages sans compétition »**, je demande « l'herbe pâturée ».

Attention ! Il est obligatoire de posséder au moins 1 carte de la famille qu'on souhaite rassembler pour demander une carte manquante appartenant à cette famille.

Dans le jeu, on retrouve ainsi :

FAMILLE 1 :
les fourrages sans compétition, qui ne peuvent être valorisés que par des animaux d'élevage.

FAMILLE 2 :
les fourrages à faible compétition, qui ne peuvent que très faiblement être valorisés en alimentation humaine.

FAMILLE 3 :
les concentrés sans compétition, utilisés essentiellement en alimentation animale.

FAMILLE 4 :
les concentrés à faible compétition.

FAMILLE 5 :
les concentrés à moyenne compétition qui peuvent, pour une bonne part, entrer dans l'alimentation humaine.

FAMILLE 6 :
les concentrés à forte compétition qui entrent très largement dans l'alimentation humaine.

Si le joueur interrogé a la carte demandée, il est obligé de la donner. Le demandeur peut alors refaire une demande, à n'importe quel joueur. S'il n'obtient pas la carte demandée, le demandeur doit piocher :

- si la carte piochée est celle demandée, il doit dire « Bonne pioche » et la montrer aux autres joueurs avant de faire une nouvelle demande ;
- si la carte piochée n'est pas celle demandée, c'est au joueur suivant, placé à gauche, de jouer à son tour, et ainsi de suite.

Dès qu'un joueur parvient à réunir les 5 cartes d'une même famille, il dit « Famille » et la présente sur la table, face visible. Il peut immédiatement rejouer. S'il ne reste aucune carte dans ses mains, il doit piocher une carte. Son nombre de cartes en main augmentera au fur et à mesure qu'il demandera correctement une carte à d'autres joueurs. Il pourra ainsi essayer de former une nouvelle famille.

Le jeu est terminé lorsque les 6 familles ont été reconstituées. Le gagnant est celui ou celle qui a réussi à assembler le plus de familles.